

Uhodni kdo jsi



20 min



8-16

Cílem této aktivity je prolomit počáteční bariéry mezi účastníky, podpořit jejich vzájemnou interakci a vytvořit uvolněnou atmosféru. Účastníci si procvičí schopnost klást otázky, vést konverzaci a aktivně spolupracovat při řešení úkolu. Variace aktivity navíc umožňují rozvoj neverbální komunikace nebo kreativního myšlení při formulování výroků namísto otázek.

1

Příprava

Připravte kartičky s názvy známých osobností. Mohou být fiktivní (Batman), kreslení (Shrek), nebo skuteční (Johanka z Arku). Pro lehčí upevnění mějte po ruce lepicí pásku, nebo spínací špendlík.

2

Vstup účastníků

Při příchodu připněte každému účastníkovi kartičku na záda tak, aby si ji nemohl sám přečíst. A vysvětlete mu cíl a pravidla hry.

3

Pravidla hry

Úkolem je zjistit, jakou známou osobnost mají napsanou na zádech, za pomoci uzavřených otázek.

4

Odhalení

Jakmile účastník zjistí svou identitu, připne si kartičku zepředu a může jít pomáhat ostatním kolegům v odhalování.

5

Čas a průběh hry

Na tuto aktivitu si definujte maximální časový interval. Neměl by překročit 15 min. Hra končí, pokud všichni odhalili své známé jméno.

6

Variace

Pro tuto hru lze přidat pravidlo, že se musí dorozumívat jen neverbálně, nebo že nápovědy mohou znít jen v podobě známých výroků. Např: „Neřvi jak pavián, běž si to přečíst!“

7

Závěr aktivity

Po skončení aktivity shrňte dojmy účastníků. Můžete aktivitu uzavřít krátkou reflexí, jaké strategie použili, nebo jak se cítili při interakci s ostatními